FORUM À LA CROISÉE DES SCIENCES : INTERAGISSEZ, IMAGINEZ, INNOVEZ.

Forum interdisciplinarité
9&10 janvier 2019
Hôtel de Région
Toulouse

Université Fédérale Toulouse Midi-Pyrénées

Avec le soutien de

La Région Occitanie Pyrénées - Méditerranée

Le « Serious Game Research Lab » À la croisée des sciences, des techniques et des sciences humaines

Cathy PONS LELARDEUX et Michel GALAUP
Institut National Universitaire Champollion

EFTS ÉDUCATION FORMATION TRAVAIL SAVOIRS

ICA

IRIT Institut de Recherche en Informatique de Toulouse
CNRS - INP - UT3 - UT1 - UT2J

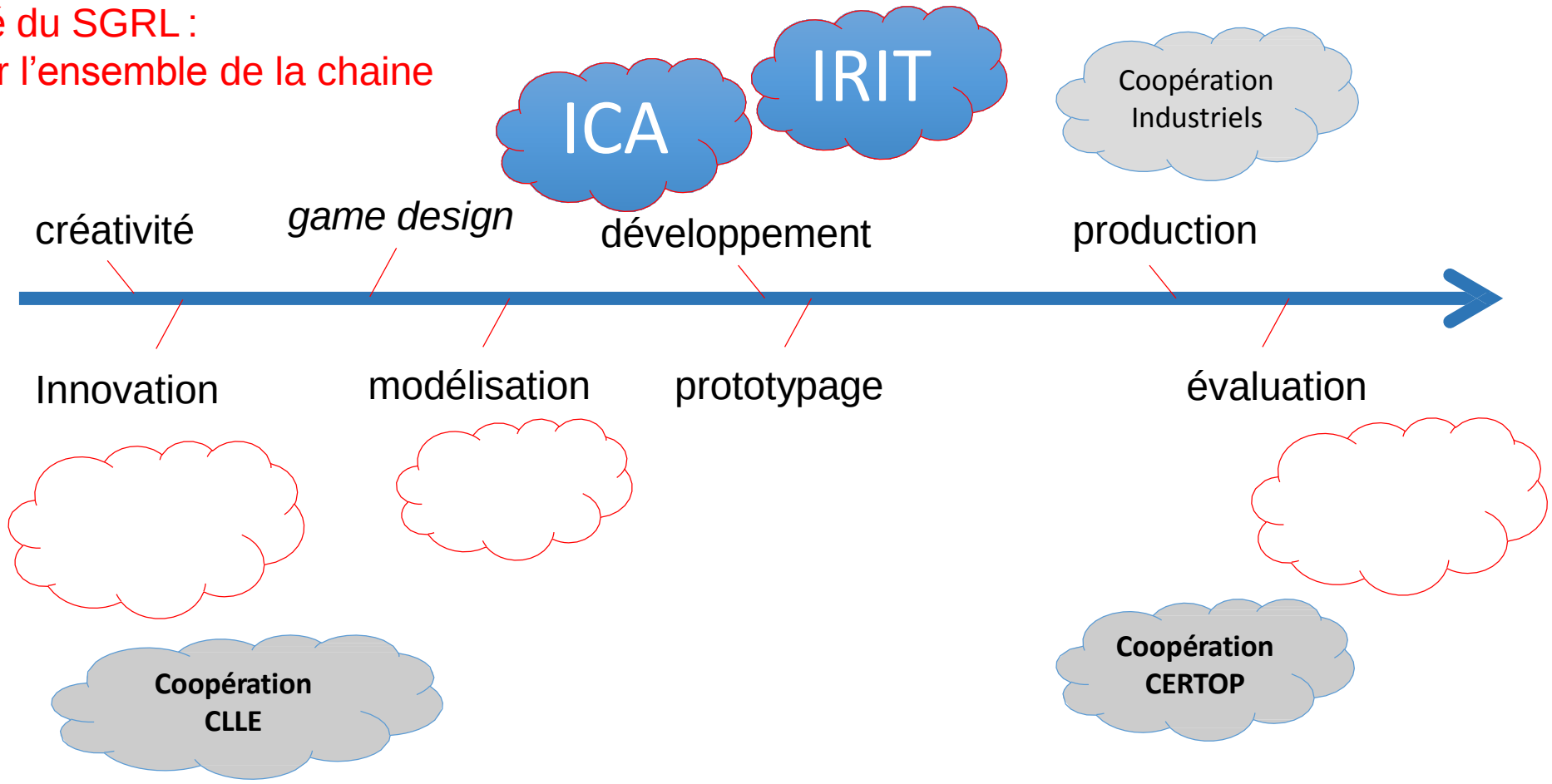
Le SGRL : un pole de compétences en *learning games*

Originalité du SGRL :
Travail sur l'ensemble de la chaine

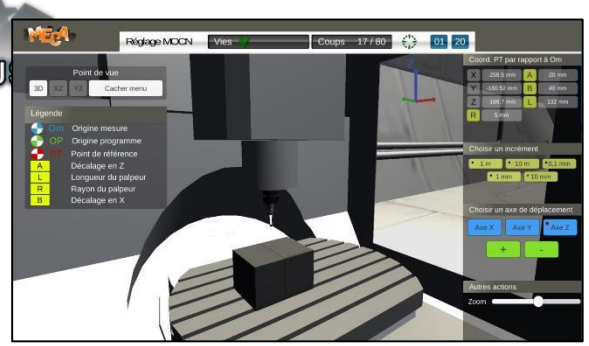
SGRL :
Groupe de recherche de Champollion :
4 permanents + contractuels

De 2013 à 2017

Serious Game Research Network



Deux exemples de travaux

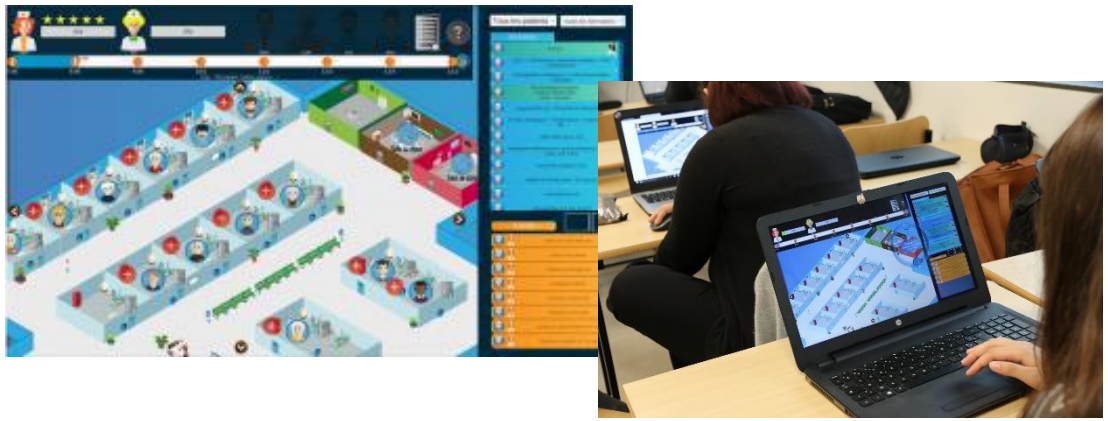


MECAGENIUS (2008-2018)

Distribué par TTT

***Serious game* en génie mécanique** pour former
les opérateurs sur machine outil
à commande numérique

1 thèse soutenue (EFTS)
1 thèse soutenue (CERTOP)
1 post doc (IRIT)



CLONE (2017-2019)

Jeu de simulation dédié à l'organisation du travail et à la planification des activités en soins infirmiers
11 IFSI Occitanie ouest
http://blogs.univ-jfc.fr/clone/

Mise en place d'une formation : MASTER AMINJ parcours GAME

Master Audiovisuel, Médias Interactifs Numériques, Jeux

Parcours Gamification, Apprentissages, iMmersion et ingEnierie de conception

Financement **IDEX formation**
Formation interdisciplinaire
formation initiale et continue
Ouvert en sept. 2017